

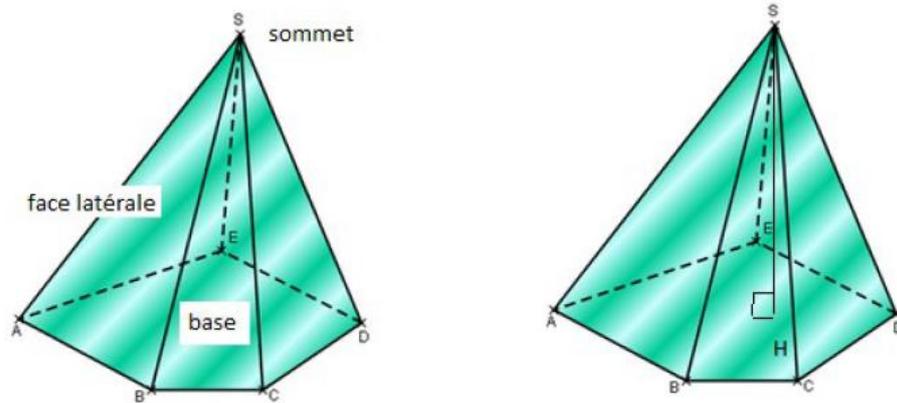
CHAPITRE : PYRAMIDES ET CÔNES

I. Pyramides

a) Définition : Une pyramide est un solide dont

- Une face, appelée **la base**, est un polygone
- Les autres faces sont des triangles, appelées **faces latérales** ayant un sommet commun appelé le **sommet de la pyramide**

Exemple : Cette pyramide possède 6 faces et 10 arêtes
La base est un pentagone ; les faces latérales sont des triangles

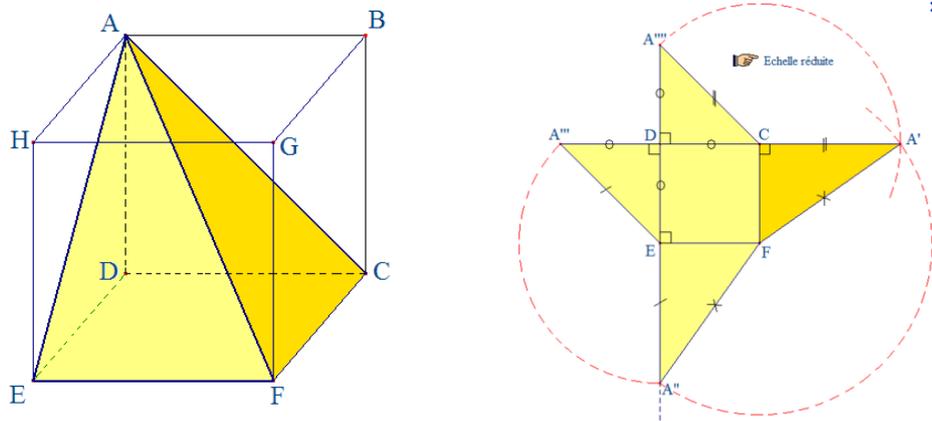


Remarque : $[SH]$ s'appelle **la hauteur de la pyramide**, c'est la droite perpendiculaire à la base passant par le sommet de la pyramide.

Lorsque H est le centre du polygone, on dit que la pyramide est **régulière**

b) Patron : Un patron de solide est un dessin qui permet après découpage et pliage de fabriquer le solide. Chaque face est en vraie grandeur.

Le patron d'une pyramide est formé d'un polygone et d'autant de triangles que le polygone possède de côtés.

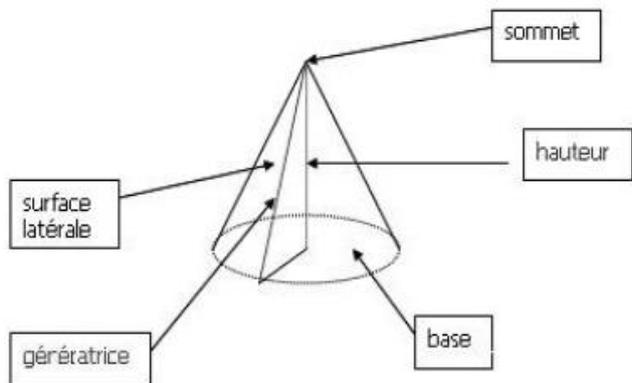
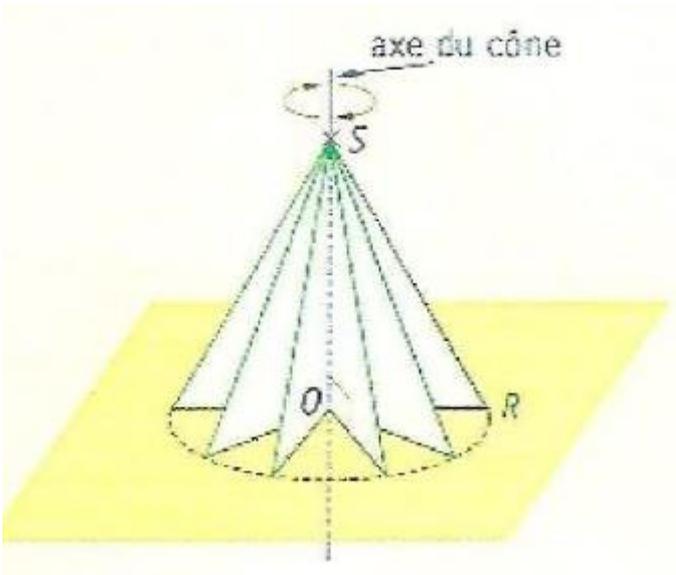


II. Cônes de révolution

a) Définition : C'est un solide obtenu en faisant effectuer à un triangle rectangle un tour autour d'un des côtés de l'angle droit.

Il est formé :

- d'un disque appelé la **base**
- d'une surface courbe appelée **face latérale**
- d'un point appelé **sommet du cône**
- La **hauteur** d'un cône de révolution est le segment joignant son sommet au centre de la base.



b) Patron : Le patron d'un cône de révolution est formé d'un disque et d'un secteur angulaire dont le périmètre est égal au périmètre du disque.

Exemple : patron d'un cône de rayon 4 cm et de hauteur 4 cm.

